|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 18주차 | **기간** | 4.23 ~ 4.30 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 현황판 ui 작업 및 죽었을 시 애니메이션 동기화 | | | | |

<상세 수행내용>

금주에는 hp가 0이 되었을 시 죽는 애니메이션 동기화 작업을 진행했습니다.

스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

위와 같이 모든 플레이어 똑같이 죽었을 시 애니메이션 동기화 작업을 진행해봤습니다.

추가적으로 현황판 ui 작업을 진행했습니다. 처음 로그인 할 때 입력한 닉네임(id)을 통해 상대 플레이어에게 현재 획득한 아이템 개수 및 획득한 닉네임 정보가 보이도록 진행했습니다.

PC 게임, 스크린샷, 비디오 게임 소프트웨어, 전략 비디오 게임이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

금주는 다른 팀원들 시험 및 저도 과제들이 밀려 있어서 지난 주에 말한 3명 접속 시 오류 및 탈출도구 모두 획득 시 게임 종료 등에 대해 작업을 진행하지 못해 금주에 이제 태준이가 시험이 끝나면 1차 발표 전까지 본격적으로 오류에 대해 지속적으로 디버깅 할 예정입니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 19주차 | **다음기간** | 5.1~5.8 |
| **다음주 할일** | 발생하는 오류 수정 및 종합1 ppt 작성 (플로우 차트 그리기) | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |